

000107

HURLINGHAM, 12 DIC 2018

VISTO el Estatuto, el Reglamento para Actividades de Capacitación de la Universidad Nacional de Hurlingham (RCS. N° 38/18) y el Expediente 265/18 del registro de esta Universidad, y

CONSIDERANDO:

Que corresponde al Consejo Superior aprobar la planificación de actividades universitarias generales de acuerdo al artículo 24 inciso j) del Estatuto de la UNIVERSIDAD NACIONAL de HURLINGHAM.

Que la Resolución del Consejo Superior Nro. 38 de fecha 21 de junio del corriente aprobó el Reglamento para las Actividades de Capacitación en la Universidad Nacional de Hurlingham

Que el Instituto de Tecnología e Ingeniería propone a la Secretaría Académica el dictado del Seminario-Taller "Desarrollo de software".

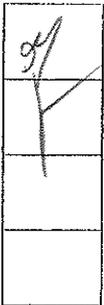
Que la Secretaría Académica verifica la correcta presentación, emite el dictamen de su competencia y remite el Rector.

Que el Rector lo remite para su tratamiento ante la comisión de Enseñanza atento a lo establecido en el artículo 30 del Reglamento Interno del Consejo Superior.

Que reunida la Comisión de Enseñanza del Consejo Superior tal como indica el Reglamento de Actividades de Capacitación, evalúa según las pautas dispuestas y emite su dictamen favorable.

Que el Rector remite el proyecto para su tratamiento en el Consejo Superior

Que la presente medida se dicta en uso de las atribuciones conferidas por el Estatuto, el Reglamento Interno del Consejo Superior y el Reglamento de Actividades de Capacitación de la UNIVERSIDAD NACIONAL de HURLINGHAM y luego de haberse resuelto en reunión del día 12 de diciembre de 2018 de este Consejo Superior.

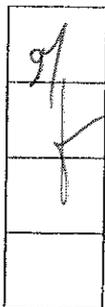


00 0107

Por ello,

EL CONSEJO SUPERIOR DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE HURLINGHAM

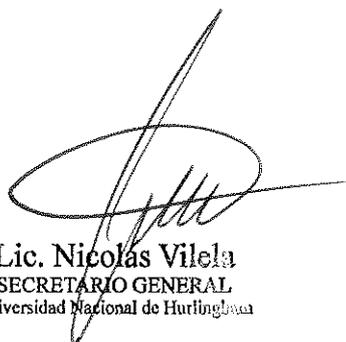
RESUELVE:



ARTÍCULO 1°.- Aprueba el dictado del Seminario-Taller de "Desarrollo de Software" de la UNIVERSIDAD NACIONAL DE HURLINGHAM, cuyo programa acompaña en Anexo único que forma parte de la presente Resolución.

ARTÍCULO 2°.- Regístrese, comuníquese y archívese.

RESOLUCIÓN C.S. N°00 0107



Lic. Nicolás Vilela
SECRETARIO GENERAL
Universidad Nacional de Hurlingham



Lic. Jaime Perczyk
RECTOR
Universidad Nacional de Hurlingham

00 0 1 0 7

ANEXO I

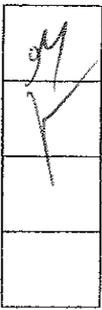
SEMINARIO-TALLER DESARROLLO DE SOFTWARE

1. Título:

Seminario Taller Desarrollo de Software

2. Docente responsable

Vadym Kultenko, Patricio Veltri



3. Fundamentación

El mercado laboral actual y la gran mayoría de las empresas del sector informático están utilizando técnicas de desarrollo de software ágiles que facilitan el proceso de construcción, seguimiento y puesta en marcha de las soluciones implementadas.

En este sentido, este tipo de introducen a los estudiantes en conceptos y herramientas utilizadas en las actividades profesionales.

4. Objetivos

4.1 *Objetivos generales*

Este taller persigue el objetivo de integrar conocimientos, saberes y habilidades adquiridas en la cursada de materias del segundo cuatrimestre de la carrera de forma de identificar las disciplinas que conforman la Ingeniería de Software, técnicas y herramientas relacionadas.

4.2 *Objetivos específicos*

- Conocer los modelos para el desarrollo de software
- Conocer los principales métodos de desarrollo y gestión ágil.
- Valorar la relación existente entre el Proceso, el Proyecto y el Producto de Software
- Conocer técnicas y herramientas para realizar pruebas y revisiones al software.

5. Contenidos

- Proceso de Desarrollo definidos y empíricos.
- Procesos de Desarrollo y Modelos de Proceso.

- Disciplinas que conforman la Ingeniería de Software: disciplinas técnicas, disciplinas de gestión y de soporte.
- Gestión de Configuración de Software
- Testing de Software.
- Revisiones técnicas.
- Gestión de Proyectos de Desarrollo: tradicional y ágil.
- Introducción a los Métodos Ágiles.
- Requerimientos en ambientes ágiles
- User Stories
- Métodos ágiles: SCRUM



6. Bibliografía:

- Jeff Sutherland, The SCRUM papers: Nut, Bolts, and Origins of an Agile Framework, 2012. <http://jeffsutherland.com/ScrumPapers.pdf>
- Roger S. Pressman, Ingeniería del Software: Un enfoque práctico, 7º edición, McGraw-Hill, 2010.
- Ian Sommerville, Ingeniería del Software, 9º edición, Pearson Educación, 2011. ISBN: 9786073206037.



7. Destinatarios:

Estudiantes de la carrera de Tecnicatura Universitaria en Informática que hayan cursado las materias de Objetos I y Bases de Datos o estudiantes del programa 111mil de cualquier sede que hayan completado los módulos de introducción a la programación, programación orientada a objetos y bases de datos.

8. Carga horaria:

El Taller constará de un total de 24hs

9. Condiciones de cursada y requisitos de aprobación

Asistencia del 75% y aprobación de un trabajo práctico integrador.

10. Curriculum de los docentes: