



Licenciatura en Informática

Título: Licenciado/a en Informática

Duración: 5 años

Plan de estudios		Cursada	Horas por semana	Carga horaria total
1° año				768
1	Matemática I	Cuatrimestral	8	128
2	Introducción a la Programación	Cuatrimestral	8	128
3	Organización de Computadoras	Cuatrimestral	6	96
4	Nuevos Entornos y Lenguajes	Cuatrimestral	2	32
5	Estructuras de Datos	Cuatrimestral	8	128
6	Programación con Objetos I	Cuatrimestral	8	128
7	Bases de Datos	Cuatrimestral	6	96
8	Inglés I	Cuatrimestral	2	32
2° año				768
9	Matemática II	Cuatrimestral	4	64
10	Programación con Objetos II	Cuatrimestral	6	96
11	Redes de Computadoras	Cuatrimestral	6	96
12	Sistemas Operativos	Cuatrimestral	6	96
13	Programación Funcional	Cuatrimestral	4	64
14	Construcción de Interfaces de Usuario	Cuatrimestral	6	96
15	Algoritmos	Cuatrimestral	6	96
16	Estrategias de Persistencia	Cuatrimestral	6	96
17	Laboratorio de Sistemas Operativos y Redes	Cuatrimestral	4	64
3° año				704
18	Análisis Matemático	Cuatrimestral	6	96
19	Lógica y Programación	Cuatrimestral	6	96
20	Elementos de Ingeniería de Software	Cuatrimestral	6	96
21	Seguridad de la Información	Cuatrimestral	4	64
22	Materia UNAHUR I	Cuatrimestral	2	32
23	Inglés II	Cuatrimestral	2	32
24	Matemática III	Cuatrimestral	4	64

Plan de estudios		Cursada	Horas por semana	Carga horaria total
25	Programación Concurrente	Cuatrimestral	4	64
26	Ingeniería de Requerimientos	Cuatrimestral	4	64
27	Desarrollo de Aplicaciones	Cuatrimestral	6	96
4° año				640
28	Probabilidad y Estadística	Cuatrimestral	6	96
29	Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software	Cuatrimestral	4	64
30	Lenguajes Formales y Autómatas	Cuatrimestral	4	64
31	Programación con Objetos III	Cuatrimestral	4	64
32	Materia UNAHUR II	Cuatrimestral	2	32
33	Práctica Profesional Supervisada (PPS)	Cuatrimestral	6	96
34	Teoría de la Computación	Cuatrimestral	4	64
35	Arquitectura de Software I	Cuatrimestral	4	64
36	Sistemas Distribuidos y Tiempo Real	Cuatrimestral	6	96
5° año				640
37	Tesina de Licenciatura	Anual	5	160
38	Materia Optativa I	Cuatrimestral	4	64
39	Características de Lenguajes de Programación	Cuatrimestral	4	64
40	Arquitectura de Software II	Cuatrimestral	4	64
41	Arquitectura de Computadoras	Cuatrimestral	4	64
42	Materia Optativa II	Cuatrimestral	4	64
43	Parseo y generación de código	Cuatrimestral	4	64
44	Ejercicio Profesional	Cuatrimestral	3	48
45	Tecnología y Sociedad	Cuatrimestral	3	48
Carga horaria total de la carrera			3.520	