



Global Jam

22 al 28 de Enero

Programa



UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
HURLINGHAM

Charlas en formato virtual

22 al 25 de Enero

LUN22/01 18hs.

José Guerra Prado

Profesor. Game Design. Project Manager de los Squads de VoxEdit, UI y Animations en The Sandbox

Tema: Scope



MAR23/01 18hs.

Matias Paredes

Técnico universitario en Sistemas Eléctricos Industriales Inteligentes. Diseñador profesional de juegos.

Tema: Diseño de juegos | Consejos para la Jams.



UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
HURLINGHAM



MIE24/01 18hs.

Andres Verguez

Game Design-Production
Consultant /+18 Years in
Games/Profesor en Image Campus.
Diseñador de Liberators'Chonicles.

**Tema: Industria de Videojuegos,
Consejos en Game Design**



JUE25/01 18hs.

Clara Esnaola

Diseñadora UI. Artista 2D para
Videojuegos.

**Tema: Aspectos Básicos de UI
y Arte para Jams.**



UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
HURLINGHAM



Charlas y Actividades presenciales

26 al 28 de Enero

VIE26/01

09hs	Acceso a la Universidad	
10:30hs	Presentación de la Global Jam	
11hs	Intercambio de ideas	
12hs	Confección de Equipos	
13 a 14:30hs	Almuerzo	
14:45hs	Presentación de equipos	
15:30hs	Charla con Tobias Rusjan Desarrollador de Videojuegos - Saibot Studios - Tenebris Somnia	
16 a 17hs	Cierre del primer día Global Jam	
17 a 18hs	Ordenar espacios	

SÁB27/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15:30hs Charla con Alejandra Pini (Diseñadora de Juanito Blokis)

17hs Cierre del segundo día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios



DOM28/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15hs Presentación Final de Grupos y Proyectos

17hs Cierre del último día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios

Si querés participar inscribite en
<https://globalgamejam.org/jam-sites/2024/global-game-jam-unahur>

Además te pedimos que te anotes en este formulario:
<https://bit.ly/3vsjzcl>

Más info en <https://globalgamejam.org>

