



# Global Jam

## 22 al 28 de Enero

---

Programa



# Charlas en formato virtual

## 22 al 25 de Enero

LUN22/01 18hs.

### José Guerra Prado

Profesor. Game Design. Project Manager de los Squads de VoxEdit, UI y Animations en The Sandbox

Tema: Scope



MAR23/01 18hs.

### Matias Paredes

Técnico universitario en Sistemas Eléctricos Industriales Inteligentes. Diseñador profesional de juegos.

Tema: Diseño de juegos | Consejos para la Jams.



**MIE24/01 18hs.**

## Andres Vergez

Game Design-Consultor de  
producción /+18 años en Games.  
Profesor en Image Campus.  
Diseñador de Liberators´Chonicles.

**Tema: Industria de Videojuegos,  
Consejos en Game Design**



**JUE25/01 18hs.**

## Clara Esnaola

Diseñadora UI. Artista 2D para  
Videojuegos.

**Tema: Aspectos Básicos de UI  
y Arte para Jams.**



# Charlas y Actividades presenciales

## 26 al 28 de Enero

### VIE26/01

- 09hs Acceso a la Universidad
- 10:30hs Presentación de la Global Jam
- 11hs Intercambio de ideas
- 12hs Confección de Equipos
- 13 a 14:30hs **Almuerzo**
- 14:45hs Presentación de equipos
- 15:30hs Charla con **Tobias Rusjan**  
Desarrollador de Videojuegos - Saibot Studios - Tenebris Somnia
- 16 a 17hs Cierre del primer día Global Jam
- 17 a 18hs Ordenar espacios



SÁB27/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15:30hs Charla con Alejandra Pini (Diseñadora de Juanito Blockits)

17hs Cierre del segundo día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios



DOM28/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15hs Presentación Final de Grupos y Proyectos

17hs Cierre del último día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios

Si querés participar inscribite en  
<https://globalgamejam.org/jam-sites/2024/global-game-jam-unahur>

Además te pedimos que te anotes en este formulario:  
<https://bit.ly/3vsjzcl>

Más info en <https://globalgamejam.org>

