

REQUISITOS DE ADMISIÓN

Para inscribirse a concurso los/as aspirantes deben reunir, además de lo requerido por el Estatuto de la Universidad, las siguientes condiciones:

- A. Ser alumno/a regular de la carrera en la que va a concursar.
- B. Inscribirse a una sola de las materias del llamado a concurso de estudiantes asistentes 2024.
- C. No tener cargo de estudiante asistente vigente al 15/08/2024.
- D. Contar con una disponibilidad de 10 horas semanales para ejercer el cargo.
- E. Tener un promedio general en la carrera de la cual es alumno/a regular no inferior a los 5 (cinco) puntos a la fecha de inscripción al concurso.
- F. Tener aprobadas todas las asignaturas que figuran en la columna "Requisito" (ver cuadro por Instituto).
- G. Ser estudiante regular hasta agosto del 2025.
- H. No haber obtenido título de grado que contenga en su currícula la asignatura objeto del concurso.
- I. No estar comprendido/a en las causales de inhabilitación para el desempeño de cargos públicos o en las de faltas a la ética universitaria que se detallan en el reglamento a concurso de estudiantes asistentes.

ANEXO I

**PRIMER CONCURSO 2024 DE ESTUDIANTES ASISTENTES
DEL INSTITUTO DE TECNOLOGÍA E INGENIERÍA**

Se llama a concurso de antecedentes y oposición en el que podrán participar todos/as los/as estudiantes que reúnan los requisitos excluyentes exigidos para cubrir los siguientes cargos:

Instituto TECNOLOGÍA E INGENIERÍA				
INSTITUTO	CARRERAS	Materia de CONCURSO	Asignaturas REQUERIDAS	CANT. DE CARGOS
TECNOLOGÍA E INGENIERÍA	Tec. Universitaria en Programación / Tec. Universitaria en Prog. Videojuegos Lic. en Informática	Campo de la formación ALGORITMOS Y LENGUAJES Materia Sugerida: Introducción a la Programación (767) Programación Estructurada (792) Programación de Objetos I (753) Programación de Objetos II (765)	Tener 10 materias aprobadas en la carrera que concurra, incluyendo: Introducción a la Programación (767) o las equivalentes: (789)-Introducción a lógica y problemas computacionales y (792)-Programación Estructurada / Matemática I (750) o las equivalentes: (788) Matemática para Informática I y (793)-Matemática para Informática II / Organización de Computadoras I (790) / (752)-Estructuras de Datos / Programación de Objetos I (753) / Programación de Objetos II (765) (754)-Bases de Datos	8
	Tecnicatura en Diseño Industrial / Licenciatura en Diseño Industrial	Campo de la formación ESPECÍFICA EN DISEÑO Materia sugerida: Introducción al diseño (716) Sistemas de Rep. Gráfica (738) Tecnología I (705)	Tener 8 materias aprobadas en la carrera que concurra, incluyendo: Taller de Diseño II (720) - Morfología I(704) - Modelado (711)	4
	Tec. en energía eléctrica / Tec. en metalurgia / Ingeniería Eléctrica / Ingeniería metalúrgica / Lic. en Diseño Industrial	Campo de la formación BÁSICA EN INGENIERÍA Materia Sugerida: Introducción al Análisis matemático (400) Análisis Matemático 1 (403) Álgebra y Geometría Analítica (401)	Tener 10 materias de la carrera aprobadas incluyendo Introducción al análisis matemático (400) Análisis Matemático 1 (403) y Álgebra y geometría Analítica (401)	5

	<p>Tec. en energía eléctrica / Tec. en metalurgia / Tec. en Diseño Industrial / Ingeniería Eléctrica / Ingeniería metalúrgica / Lic. en Diseño Industrial / Tec. en Mantenimiento Hospitalario / Tec. en Mantenimiento Industrial / Lic. en Mantenimiento</p>	<p>Campo de la formación BÁSICA EN INGENIERÍA Materia Sugerida: Física 1 (1520) Química (402)</p>	<p>Tener 8 materias de la carrera aprobadas incluyendo Física 1 (1520) o Física (Mantenimiento) (1202) - Química (402)</p>	<p>3</p>
	<p>Tec. Universitaria en IA / Lic. en Informática</p>	<p>Campo de la formación INTELIGENCIA ARTIFICIAL Materia Sugerida: Introducción a la IA (1400) / Materia Sugerida: Cálculo (1401) / Álgebra lineal (1402)</p>	<p>Tener 8 materias aprobadas en la carrera que concurra, incluyendo: (788)-Matemática para Informática 1 - (1400) Introducción a la IA, (1401) Cálculo - (1402) - Álgebra lineal</p>	<p>2</p>
	<p>Tec. en energía eléctrica / Ingeniería Eléctrica</p>	<p>Campo de la formación ESPECÍFICAS DE ELÉCTRICA Materia Sugerida: Introducción a la Energía Eléctrica (520) Circuitos Eléctricos (426)</p>	<p>Tener 10 materias aprobadas en la carrera que concurra, incluyendo: (520) - introducción a la Energía Eléctrica I - (526) - Electrotecnia - (403) Análisis Matemático I - (426) Circuitos Eléctricos</p>	<p>2</p>
	<p>Tec. Universitaria en Programación / Tec. Universitaria en Redes / Lic. en Informática</p>	<p>Campo de la formación: CS BÁSICAS INFORMÁTICA Materia Sugerida: Matemática para Informática I (788) Matemática para Informática II (793)</p>	<p>Tener 8 materias aprobadas en la carrera que concurra, incluyendo: (788)-Matemática para Informática 1 - (789) - Introducción a la Lógica - (793) - Matemática para Informática 2</p>	<p>2</p>